

**ALESSANDRO
BARICCO
THE GAME**

ALESANDRO BARIKO SPĒLE

No itāļu valodas tulkojusi

Dace Meiere



821.131.1-31
Ba 640

Alessandro Baricco
THE GAME

Copyright © 2018, Alessandro Baricco
All rights reserved.
Graphic design © Riccardo Falcinelli
Map design © “110km Studio Luigi Farrauto e Andrea Novali”.

Alesandro Bariko
THE GAME. SPĒLE

Apgāda Zvaigzne ABC vadītāja VIJA KILBLOKA
Projektu vadītāja *Una Orinska*
Redaktore *Iveta Polkmane*
Korektore *Elīna Vēja*
Mākslinieciskā redaktore *Inguna Kļava Švanka*
Vāka dizainu adaptējusi *Ilze Isaka*

Apgāds Zvaigzne ABC, SIA,
K. Valdemāra ielā 6, Rīgā, LV-1010.
Red. nr. T-594.
Jelgavas tipogrāfija

Šis ir ar autortiesībām aizsargāts darbs. Darba reproducēšana vai jebkāda cita neatļauta izmantošana ir autortiesību pārkāpums. Par autortiesību pārkāpšanu ir paredzēta atbildība Krimināllikuma 148. pantā. Saskaņā ar Autortiesību likuma 69.¹ pantu persona ir arī mantiski atbildīga par visiem zaudējumiem un morālo kaitējumu, kuru tā radījusi ar autortiesību pārkāpšanu.

© Tulkojums latviešu valodā, Dace Meiere, 2020
© Mākslinieciskais noformējums, literārā apdare, izdevums latviešu valodā,
Apgāds Zvaigzne ABC, 2020
ISBN 978-9934-0-8751-6

The Game

The Game

A. Username

Password

- B. Play 1978 Nulles skriemelis
 1981–1998 No *Commodore 64* līdz *Google*
Klasiskais laikmets

Komentāri klasiskajam laikmetam

1. Starpniecības noriets
2. Dematerializācija
3. Uzlabotā cilvēce
4. Citpasaule
5. Tīmekļošanās
6. Mašīnas
7. Kustība

Mappa mundi 1

- 1999–2007 No *Napster* līdz *iPhone*
Kolonizācija

Komentāri kolonizācijas laikmetam

1. The Game
2. Virspusība
3. Pirmais pretošanās karš

4. Postpiederze
 5. Apjukums
 6. Homeland
 7. Sevis postpiederze
- Mappa mundi 2**

2008–2016 No *app* līdz *AlphaGo*

The Game

Komentāri *Game* laikmetam

1. Masu individuālisms
2. Jaunās elites
3. Epizodiski politiskie sirojumi
4. *Viss kā mērvienība*
5. Otrais pretošanās karš

Mappa mundi 3

C. **Maps**

D. **Level Up**

Septiņi tematiski maršruti

1. Komētas
Kas atliek no patiesības
2. Citas citpasaules
Kas atliek no mākslas
3. *Contemporary Humanities*
Ko atliek darīt

Karlo, Oskaram un Andream.

Septiņiem gudrajiem.

Tiem, kas katru dienu izgudro

“Scuola Holden”.

Šī lekcija ir veltīta jums.



▶ Username
Password

Play

Maps

Level Up

